

V otázkách, kde není určeno jinak se odpovídá ve formátu T-X&C @P Y – Č, kde:

- T je tým, který bude rozehrávat (A, pokud zůstává na míči útok a B, pokud půjde na míč obrana).
- X je číslo downu.
- C je cílová čára (M pro polovinu a G pro goalline)
- P je polovina hřiště (A pro polovinu blíže endzoně útoku, B pro polovinu blíže EZ obrany).
- Y je vzdálenost od bližší goalline
- Č je čas – R pro Ready, B pro Běží a S pro Snap.

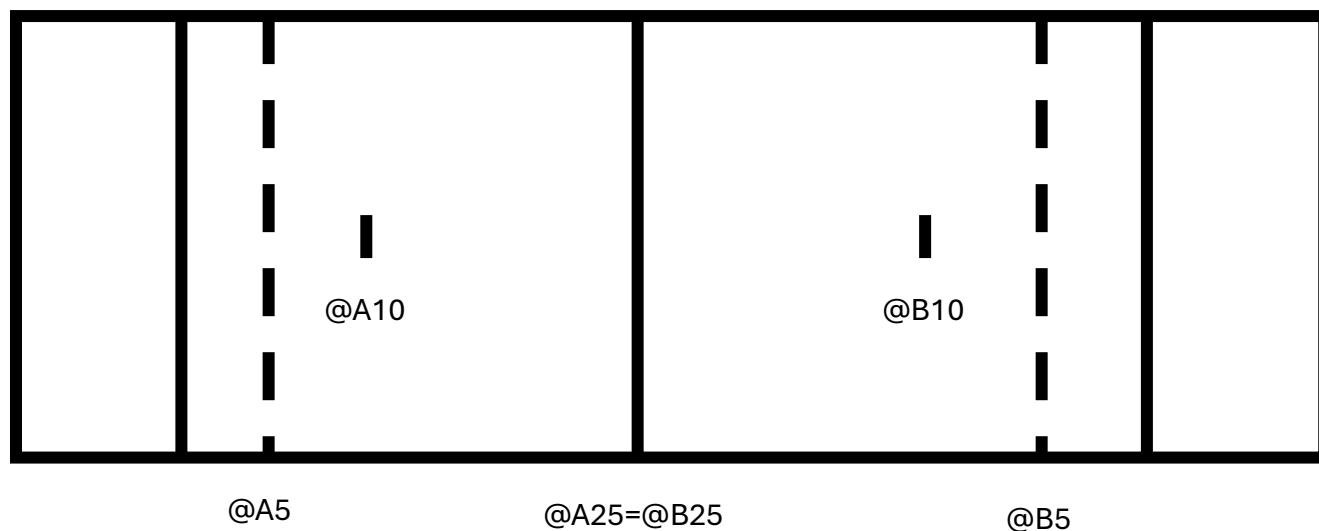
Pokud není určeno jinak, jsou všechny akce ze stojícího času 8 minut před koncem prvního poločasu.

Typická odpověď tedy může vypadat:

A -1&G @B18 – S = Útok dosáhl 1. downu, sada downů končí až TD, míč je 18 yd od goalline a čas stojí a spustí se na snap.

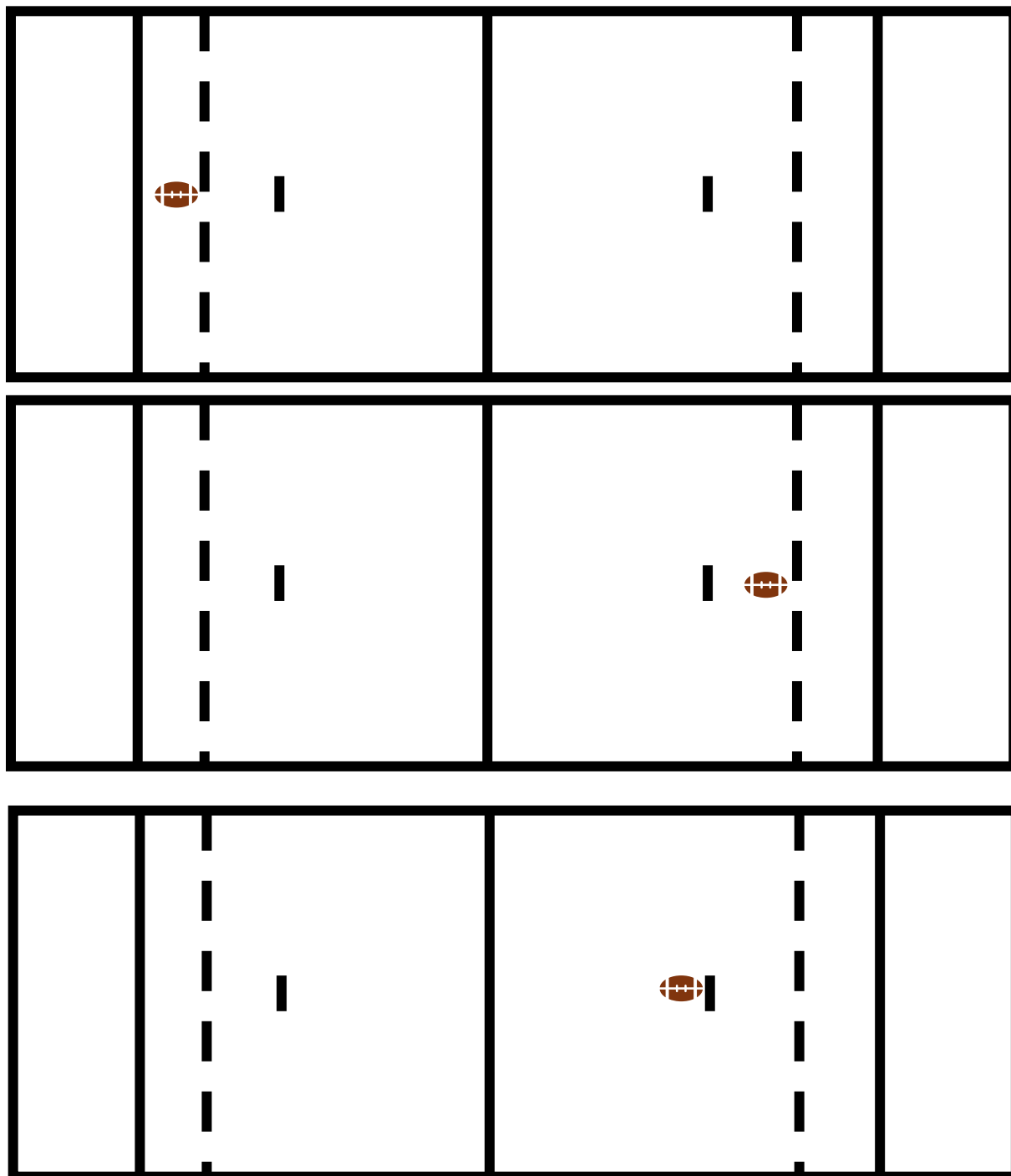
Po trunoveru pak například B-1&M @B5 – B.

Základní pozice na hřišti (hraje se zleva doprava):



Otázka 1:

Na hřiště níže zakreslete umístění a první pohyb všech rozhodčích ve 4-man crew. Hraje se zleva doprava.



Otázka 2:

3&M @A10. Hráč A4 snapne míč a vyrazí přímo proti hráči B16, který se přihlásil pro blitz a míří směrem na QB. QB začne rolovat poté a hráč B16 musí zpomalit aby nenarazil do hráče A4, zatímco hráč B16:

- a) Upravil svoji trajektorii, aby běžel stále na QB.
- b) Běžel stále rovně.

QB hodí pas, který je chycen @B20.

Otázka 3:

2@G @B8 Dva obránci před snapem zvedli ruku a legálně se hlásili o blitz. Poté jeden z nich ruku stáhl a o vteřinu později se přihlásil jiný stojící 8yd od LOS. Dva vteřiny na to došlo ke snapu a SJ zastavil hru a hodil flag pro zakázané ohlášení blitzu. Napište všechny varianty, které trenérovi týmu A nabídnete.

Otázka 4:

2&G @B23. Do konce 1. poločasu zbývá 30 sekund, čas běží. QB předá míč hráči A5, který jej schválně fumbleje na X. Míč nedotknutý dopadne na zem ve hřišti na Y.

- a) X=@B24, Y=@A23
- b) X=@B5, Y=v endzoně týmu B

Otázka 5:

1&M @A5. QB hodí míč hráči A13, který jej zachytí @A24 a doběhne až @B10. Během jeho běhu cloní hráč A10 hráči obrany cestu ke stržení flagu. Ke cloně došlo:

- a) Těsně po zachycení míče @B15.
- b) Těsně před koncem akce @A25.

Otázka 6:

2&M @A7. Blitzář B6 je cloněn hráčem A15. QB hodí vydoký míč, který skončí jako interception, která je vrácena @B20. B6 z frustrace praští po odhození do QB a R hodí flag za zakázaný kontakt a rozhodne se hráče B6 vyloučit. Po konci akce a poté, co B6 zjistí, že míč byl intercepnutý, postaví se nad QB a zakřičí na něj „Ani když mě faulujou, neumíš házet!“ K ráně došlo:

- a) Hned po odhození, když míč ještě nabíral výšku.
- b) Po zachycení míče.

Otázka 7:

Označ signál pro Clonu



A pro Zakázané stržení flagu



Otázka 8:

2&G @A24. Hráč A6 dostane míč od QB a vyrazí si ho vlastním kolenem. Míč se odrazí od ruky hráče A4, který se ho pokusil chytit a je nakonec zachycen hráčem B13, který je stržen @A24. Během svého běhu se B13 dopustil flag-guardingu @B24. Napište všechny varianty, ze kterých si může tým A vybrat.

Otázka 9:

Tým A právě skóroval TD. Na časomíře zbývají 3 sekundy, žádný tým nemá timeouty. Následně potvrdil Try za 2 body.

- a) Před TD tým A prohrával o bod.
- b) Před TD tým A vedl o 3 body.

Otázka 10:

1&M @A5. Je hozený vysoký snap, pro který se QB musí vrátit do EZ a

- a) Míč ani přes veškerou snahu nezachytí.
- b) Míč chytí a je ještě v EZ stržen legálně blitzujícím hráčem B15.